

IchigoJam キャラクター 10 シンズウ 1.2~

\	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0		■	▨	▩	▪	⦿	⦶	⦵	←	--
10	⌂	腎	○	■	□	▣	▤	□		—
20	—	○	⊙		=	/	\	⌘	←	→
30	↑	↓		!	"	#	\$	%	&	′
40	()	*	+	,	-	.	/	0	1
50	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;
60	<	=	>	?	@	A	B	C	D	E
70	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
80	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y
90	Z	[\]	^	_	`	a	b	c
100	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
110	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w
120	x	y	z	()	~	⇒		■
130	■	▨	▩	▪	▫	▬	▭	▮	▯	▰
140	▱	▲	△	▴	·	—		+	+	ト
150	⌞	⌟	⌠	⌡	⌢	⌣	⌤	⌥	⌦	⌧
160	¥	。	「	」	、	・	ヲ	ァ	ィ	ゥ
170	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス
180	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス
190	セ	ソ	タ	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ
200	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	マ	ミ	ム
210	メ	モ	ヤ	ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ
220	フ	ン	ゝ	▣	←	→	↑	↓	⬆	⬇
230	♣	♠	○	●	10	🏠	😊	👤	🎵	🌐
240	♣	♠	〰	☹	🔥	👤	🏠	👤	👤	👤
250	⌞	⌟	[⌞]	🌀				

5~31・127 は POKE で使用する事ができます。

0.9.8~1.1.1 では 2~31・127 が異なります。また \ は 155、 / は 156 になっています。

0.9.7 以前では 92 が ¥ になっています。また 128~160・224~255 はありません。

Alt+ キャラクター 1.2~

\	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9												
	←	→	↑	↓	⬆	⬇	♣	♠	○	●												
Shift+	■	▨	▩	▪	▫	▬	▭	▮	▯	▰												
\	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
	10	🏠	😊	👤	🎵	🌐	♣	♠	〰	☹	🔥	👤	🏠	👤	👤	⌞	⌟	⌠	⌡	⌢	⌣	
Shift+	▱	▲	△	▴	▵	▶	▷	▸	▹	►	▻	▼	▽	▾	▿	⌞	⌟	⌠	⌡	⌢	⌣	

IchigoJam キャラクター 16 シンズウ 1.2~

\	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
#00		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
#10	▣	▣		—	—	○	◎		=	/	\	↵	←	→	↑	↓
#20		!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
#30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
#40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
#50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
#60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
#70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	→
#80		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
#90	.	—		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
#A0	¥	。	「	」	、	・	ヲ	ァ	ィ	ゥ	ェ	ォ	ャ	ュ	ョ	ッ
#B0	ー	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ
#C0	夕	チ	ツ	テ	ト	ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ	ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ	マ
#D0	≡	△	×	モ	ヤ	ユ	ヨ	ラ	リ	ル	レ	ロ	ワ	ン	ゝ	□
#E0	←	→	↑	↓	◆	♥	♣	♠	○	●	10	🏠	😊	😜	🎵	🌀
#F0	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤

#05~#1F・#7F はPOKE で使用する事ができます。

0.9.8~1.1.1 では#02~#1F・#7F が異なります。また \ は #9C、 / は #9D になっています。

0.9.7 以前では #5C が ¥ になっています。また #80~#A0・#E0~#FF はありません。

Alt+ キャラクター 1.2~

\	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	#E0~#EF
	←	→	↑	↓	◆	♥	♣	♠	○	●	10	🏠	😊	😜	🎵	🌀	#E0~#EF
shift+		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	#80~#8F

\	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	#F0~#FF
	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	👤	#F0~#FF
shift+	.	—		+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	#80~#8F

メモリマップ

アドレス	内容	備考
#000~#6FF	キャラクターパターン (読込のみ)	#000~#007 が #00 のキャラクター(上から)
#700~#7FF	キャラクターパターン (書込可能)	#700~#007 が #E0 のキャラクター(上から)
#800~#8FF	配列・変数	#800・#801 が配列 [0]/#8CC・#8CD が変数 A の値
#900~#BFF	画面のキャラクター (VRAM)	#900 が LOCATE 0,0 のキャラクターコード
#C00~#1001	プログラム	行番号 2 バイト/長さ 1 バイト/プログラム/区切り
#1002~#1083	キーの状態・キーバッファ	矢印・SPACE の状態/キーバッファ長/キーバッファ

0.9.9 以降有効です。1.0 は #FFF、1.1 は #101F、1.2 は #1083 までの対応です。